Ejercicio práctico: preguntas generales

1. ¿Qué es una variable y cómo se diferencia de un identificador?

Es una manera de dar nombre a un valor para poder usarlo y almacenarlo. Se diferencia de un identificador en que una variable almacena un valor y un identificador da nombre a una variable, etc.…

3. ¿Qué es el ámbito (scope) de una variable? Describe los dos tipos de ámbitos en JavaScript.

“Scope” de una variable es la visibilidad que tendrá una variable en el código, es decir a que variables tendrá acceso la misma. Existen dos tipos de ámbitos en JavaScript:

* Global: Es una variable declarada fuera de un bloque y puede acceder el resto de variables del resto del código.
* Local: Es una variable declarada dentro de un bloque o función, al intentar acceder a este desde fuera del bloque o función te dirá que esta no está declarada

4. Describe los tipos primitivos de JavaScript

* Number: representa tipos de dato numérico estos son almacenados y pueden escribirse con o sin decimales.
* String: almacenan cadenas de caracteres
* Boolean:es un tipo basado en dos valores: “true” y “false” funcionando como un interruptor de encendido o apagado.
* Null: Es un tipo que representa un valor vacío.
* Undefined: Es un tipo que representa un valor indefinido.

5. ¿Cuál es la diferencia entre una variable no inicializada y una no

declarada en JavaScript?

La diferencia es que la no inicializada es una que ha sido declarada pero no se le a asignado un valor por lo que se le asigna uno por defecto, y la no declarada es una variable inexistente en el código.

6. Explica el concepto de "hoisting" en JavaScript y cómo afecta la ejecución del código.

Es una forma de referirse al proceso de ejecución y su funcionamiento. Afecta a la ejecución del código en la declaración de variables a la hora de la ejecución haciendo que las distintas variables en las distintas partes del código a la hora de ejecutarlas las coloca todas en la parte superior del código mientras que a ti te las deja en el lugar en el que las declaraste.

7. ¿A qué se debe cada una de las limitaciones de JavaScript, qué problemas puede ocasionar?

* JavaScript no puede acceder al disco duro ni ejecutar un programa.
  + “Esto se debe a que en caso de que se pudiese ejecutar un programa sería un gran problema por la capacidad que le daría al malware sobre tu ordenador.
* “Para interactuar con la cámara o micrófono debe de solicitar permiso al usuario”.
  + Esto para evitar que con una página web no puedan espiar tu cámara y micrófono.
* “JavaScript no puede acceder al contenido de una ventana o pestaña diferente a la que se está ejecutando si no provienen del mismo dominio”.
  + Esto para que no puedan poner malware en páginas web y lleguen a robar cuentas

Bibliografía

* Mozilla.(2022).https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referenc e/Global\_Objects/Boolean
* W3school. (2024). https://www.w3schools.com/js/js\_datatypes.asp